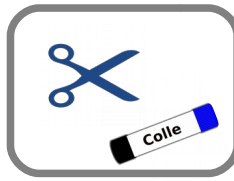
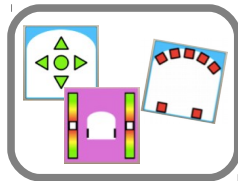




Name:

“Übernimm das Kommando 3”

Material:



Aufgabe:

- Prépare ta programmation en collant les pictogrammes nécessaires à réaliser le défi.
- Compare ton travail avec celui de ton camarade.
- Connecte le robot Thymio à l'ordinateur et reproduis le même schéma dans le programme ASEBA studio.
- Vérifie ta programmation en utilisant Thymio en comportement blanc.

“Programme Thymio pour qu'il joue une note différente quand on active chaque capteur avant”

